

Reglas de Hockey 2015 - Ajuste del Artículo 13.2

Resumen:

El Comité de Normas ha recibido la información de los TDs, los entrenadores y atletas de que los cambios en los últimos años de las reglas están funcionando bien, pero que el saque de los golpes francos de ataque, dentro de los 5 metros del círculo, requiere una aclaración para garantizar la seguridad y el juego limpio.

La cuestión específica relacionada con golpes francos dentro de los 5 metros del borde del círculo, donde un atacante justo toca la bola para que otro atacante venga a jugar o a golpear la bola con fuerza, y posiblemente peligrosa, hacia el círculo.

El ajuste propuesto no es visto como una importante variación de la regla, sino una aclaración sensata para evitar juego desleal y potencialmente peligroso.

Específicamente, el ajuste a la norma existente y su orientación son los siguientes: -

- En un golpe franco de ataque a menos de 5 metros del círculo, la bola ahora no se puede introducir en el círculo hasta que se haya movido por lo menos 5 metros o haya sido tocada por un jugador defensor es decir, la posibilidad de que el atacante toque ligeramente la bola para que un compañero de equipo venga corriendo y juegue la bola dentro del círculo, se elimina.
- Hay una parte adicional de orientación añadida que dice; A continuación de una parada del tiempo después de la adjudicación de un golpe franco de ataque dentro del área de 23 metros, en la reanudación todos los jugadores, excepto el jugador que saca el golpe franco deben estar al menos a 5 metros de la bola.

Aparte de lo anterior, la Regla y su interpretación sigue siendo exactamente lo mismo que en la actualidad. La oportunidad ha llevado a incorporar en la Regla la guía que previamente se publicó por separado en mayo de 2015.

Regla 13.2 ahora es como sigue (todos los ajustes y guías adicionales están indicadas mediante una línea en el margen izquierdo): -

13.2 Procedimientos para efectuar un golpe franco, saque de centro y poner la bola en juego después de que ha estado fuera del campo:

Todas las partes de esta Regla se aplican en su caso a un golpe franco, pase de centro y poner la bola en juego después de que ha salido fuera del campo.

a.- la pelota deberá estar inmóvil

b.- los jugadores oponentes deben estar al menos a 5 metros de la bola

Si un oponente está a menos de 5 metros de la bola, no debe interferir en el saque del golpe franco y no debe jugar o intentar jugar la bola. Si este jugador no está jugando la bola, tratando de jugar la bola o interfiriendo en el juego, el golpe franco no tiene por qué ser retrasado.

c.- cuando un golpe franco es concedido al ataque dentro de la zona de 23 metros, todos los jugadores, excepto el jugador que saca el golpe franco, deben estar al menos a 5 metros de la bola, salvo lo específicamente indicado a continuación para golpes francos concedidos dentro de los 5 metros del círculo

d.- la bola se puede mover mediante un golpe (hit), empuje (push), flick o scoop

e.- la bola puede ser elevada directamente utilizando un push, flick o scoop, pero no puede elevarse intencionadamente utilizando un golpeo.

f.- en un golpe franco concedido al atacante dentro de la zona de 23 metros, la bola no puede ser introducida en el círculo hasta que no se haya movido por lo menos 5 metros o haya sido tocada por un jugador del equipo defensor

Si el jugador que saca el golpe franco continúa jugando la bola (es decir, ningún jugador defensor la ha tocado):

- *el jugador puede jugar la bola cualquier número de veces, pero*
- *la bola debe moverse por lo menos 5 metros, antes de*
- *que el jugador juegue la bola al interior del círculo golpeandola o empujandola.*

Alternativamente:

- *Después de que un jugador defensor haya tocado la bola, puede ser introducida en el círculo por cualquier otro jugador incluyendo el jugador que sacó el golpe franco.*

En un golpe franco de ataque concedido dentro de los 5 metros del círculo, la bola no puede entrar en el círculo hasta que se haya movido por lo menos 5 metros o que haya sido tocada por un jugador defensor. Sobre esta base, los defensores que están dentro del círculo a menos de 5 metros del golpe franco, no están interfiriendo en el juego y también pueden seguir, alrededor del interior del círculo, al jugador que se hizo un autopase, siempre que no jueguen o intenten jugar la bola o influir en el juego hasta haber recorrido al menos 5 metros o, alternativamente, la bola haya sido tocada por un jugador defensor que pueda jugar legalmente.

Los jugadores dentro o fuera del círculo que estaban a 5 metros o más del punto donde se concedió el golpe franco, no se les permite moverse a y luego permanecer en una posición estacionaria a menos de 5 metros de la bola desde donde se saca el golpe franco.

Aparte de lo indicado anteriormente, cualquier juego de la bola, intentar jugar la bola o interferencia por un defensor o un atacante que no estaba a 5 metros de la bola, debe ser sancionado en consecuencia.

A continuación de una parada de tiempo después de la concesión de un golpe franco de ataque dentro del área de 23 metros, al reiniciarse todos los jugadores, excepto el jugador que saca el golpe franco deben estar al menos a 5 metros de la bola.

Está permitido jugar la bola por encima del círculo de ataque de modo que aterrice fuera del círculo y sujeta a reglas relacionadas con el juego peligroso y que la bola no sea legítimamente jugable dentro o por encima del círculo por otro jugador durante su vuelo.

Implementación:

El ajuste anterior con el artículo 13.2 y su guía se aplica con efecto inmediato al hockey internacional, en particular para los equipos que se están preparando para los Juegos Olímpicos de Río de Janeiro tengan el máximo de tiempo para ajustarse al cambio. Como es normal, las Asociaciones Nacionales pueden decidir la fecha para la adopción de este ajuste de Regla, de acuerdo con las fechas de sus temporadas de hockey hierba.

Comité de Reglas FIH

16 de febrero de el año 2016